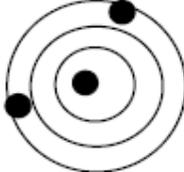
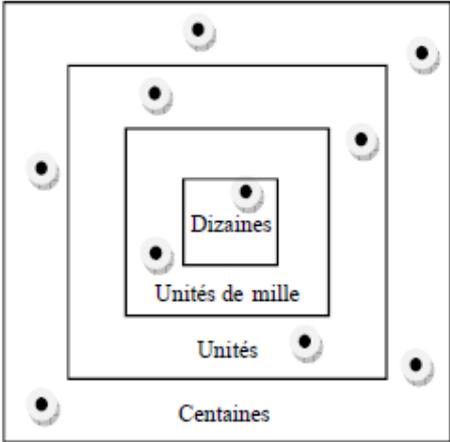
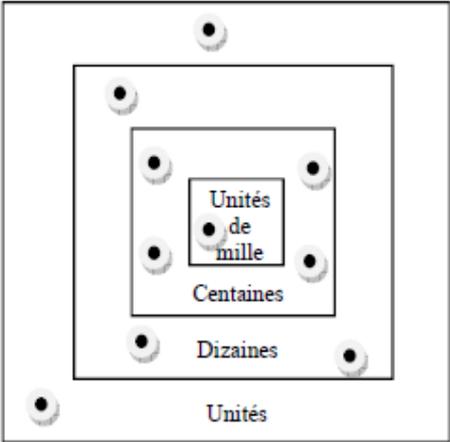


JEUX MATHÉMATIQUES

CE2 01	<p>Nombres et calcul Trois enfants ont lancé leurs trois flèches sur trois cibles différentes</p> <p>100</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Jean</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Paul</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Lucie</p> </div> </div> <p>Qui a gagné le plus de points ?</p> <p>La cible de Paul rapporte 3 points au centre, 200 points dans la zone la plus à l'extérieur et 60 points dans la zone intermédiaire.</p> <p>La cible de Jean rapporte 100 points au centre, 4 points dans la zone la plus à l'extérieur et 50 points dans la zone intermédiaire.</p> <p>La cible de Lucie rapporte 7 points au centre, 80 points dans la zone la plus à l'extérieur et 40 points dans la zone intermédiaire.</p>
CE2 02	<p>Nombres et calcul Elliot et Alice se sont affrontés au jeu de la cible. Dans la cible d'Elliot les unités de mille sont au centre. Calcule le score obtenu par chaque enfant et indique le gagnant.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  </div> <div style="text-align: center;">  </div> </div>
03	<p>Mathieu veut construire une cible carrée. La première zone a un périmètre de 24 cm, la zone 2 a un périmètre de 16 cm et la zone 3 a un périmètre de 8 cm. Calcule la longueur du côté de chaque zone (Aide : le périmètre est la longueur totale des côtés d'un carré).</p>

Organisation et gestion de données

La cible Sudoku : dans la cible ci-dessous, place dans chaque case les chiffres de 1 à 6. Attention, tu dois retrouver les 6 chiffres dans chaque ligne, colonne et petit rectangle. Tu ne peux utiliser deux fois le même chiffre dans une ligne, colonne ou petit rectangle.

CE2
05

		4		2	1
1	2		6		
		1		5	
			4		
	6				3
5			1		2

Utilise ton crayon à papier
pour pouvoir effacer les erreurs
et ne va pas trop vite
Pas si simple